

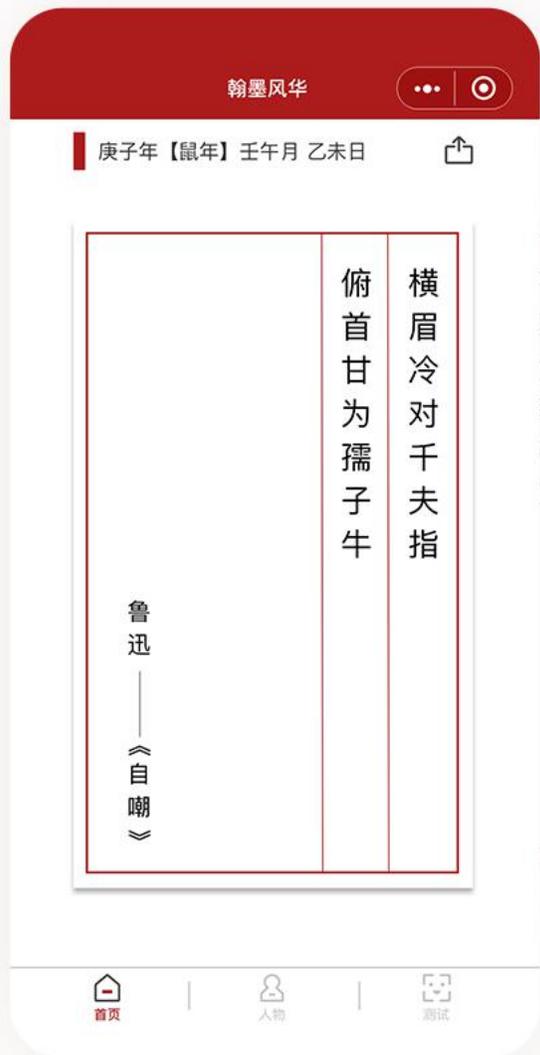


上海图书馆

开放数据竞赛分享

Good Omen Group

汇报人：张轩慧



01 参赛作品介绍

02 参赛经验分享

Product description

产 品 说 明

翰墨风华以微信小程序为载体，以文人墨客为创意主题，以青少年和文化爱好者为主要受众对象，以红色教育普及为推广目的，致力于打造集内容价值和应用价值于一体的数字人文平台。



Hanmofenghua
product
description



翰墨风华

Team members

团 队 成 员

Team
members



赵宇翔

教授，博士生导师，
研究方向为数字人文
，互联网群体协作、
网络信息资源管理



张轩慧

南京大学信息管理学院
博士生，研究方向为数
字人文、人机交互



刘野

阅文集团
创意设计师

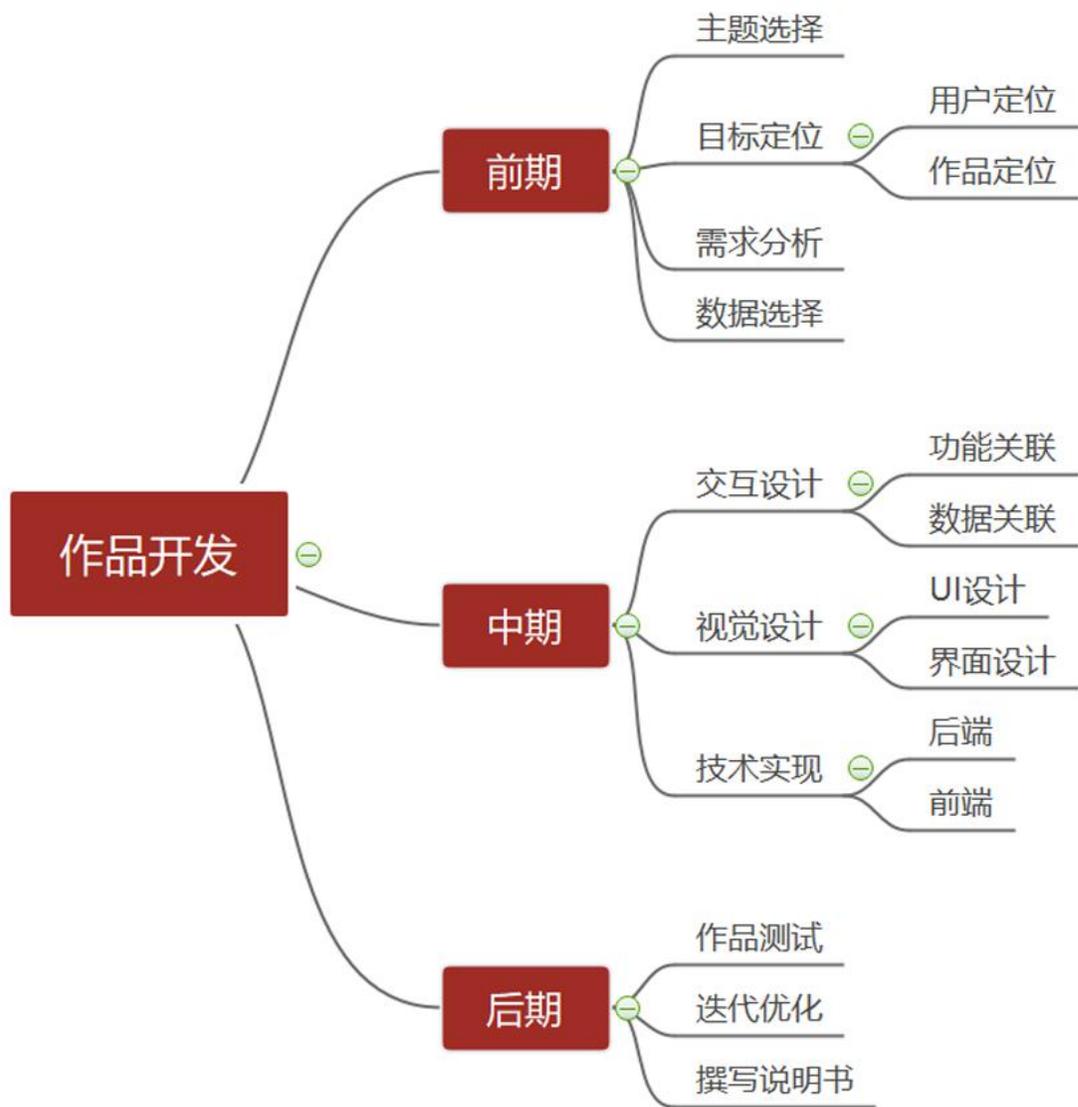


张晶

拼多多
前端开发

Development procedure

开 —— 发 —— 流 —— 程



development
procedure

Design Ideas

设 —— 计 —— 思 —— 路

Design
ideas

沉浸式
用户体验

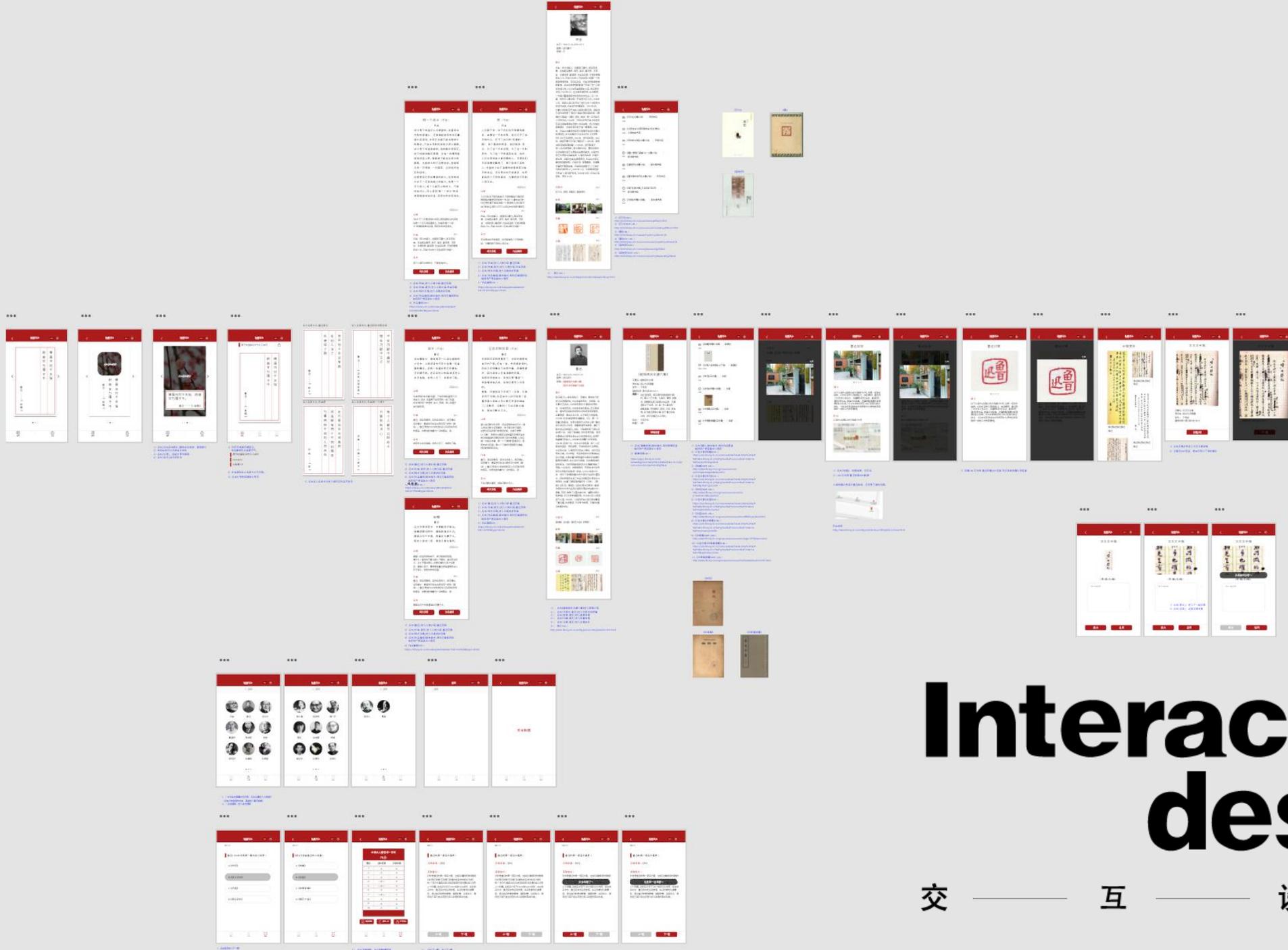
游戏化设计+深度交互，打
造沉浸式用户体验

多数据资源
融合

开放公共文化资源+互联网
海量数据，实现多数据资源
融合

多主体
价值共创

微任务众包模式+用户生成
内容，共建多主体价值共
创平台

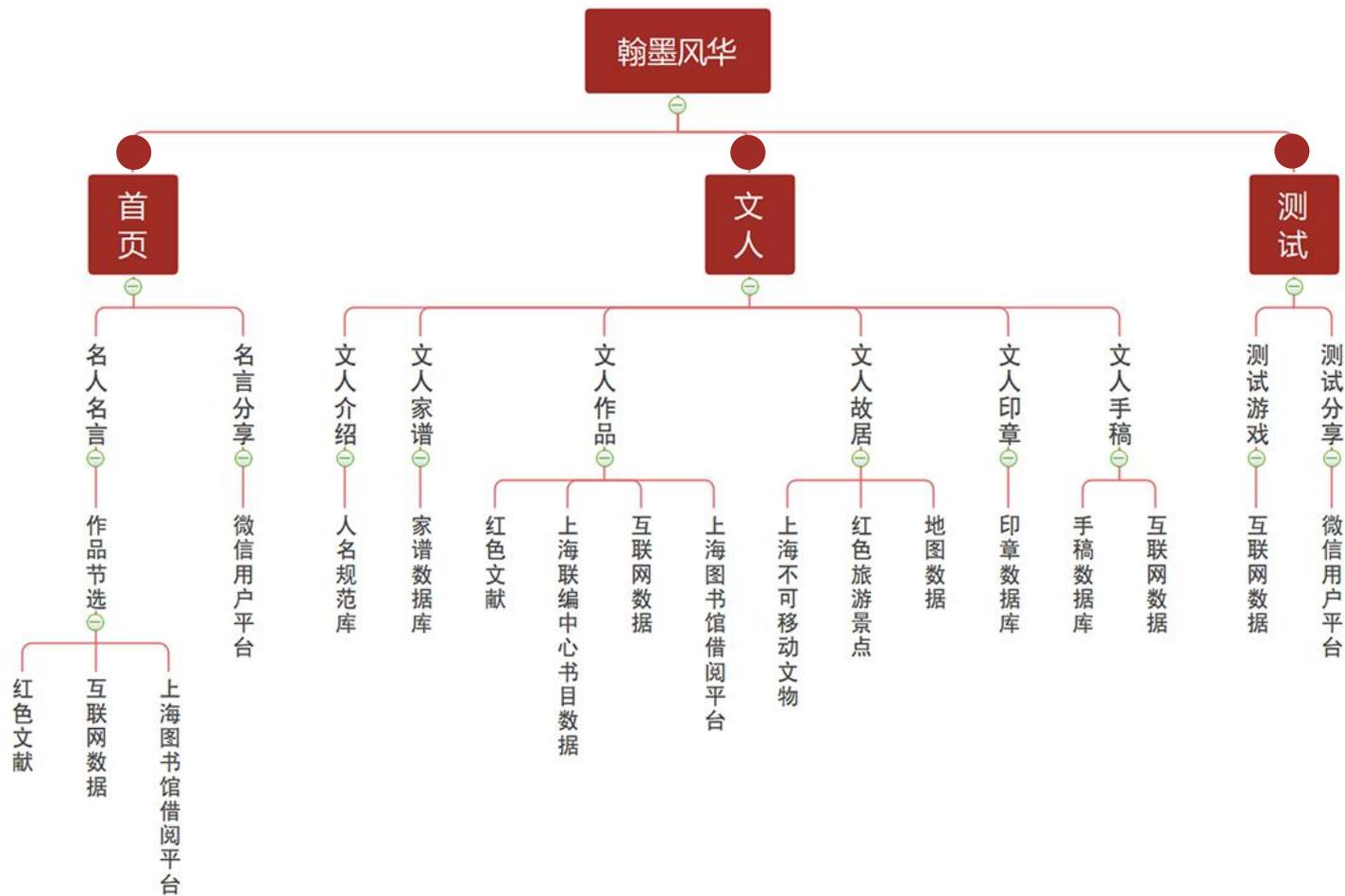


Interactive design

交 互 设 计

Product structure

产 品 结 构



product
structure



每个人都可以做战士

无论是在白天或黑夜

其实地上本没有路

01 一日一赏

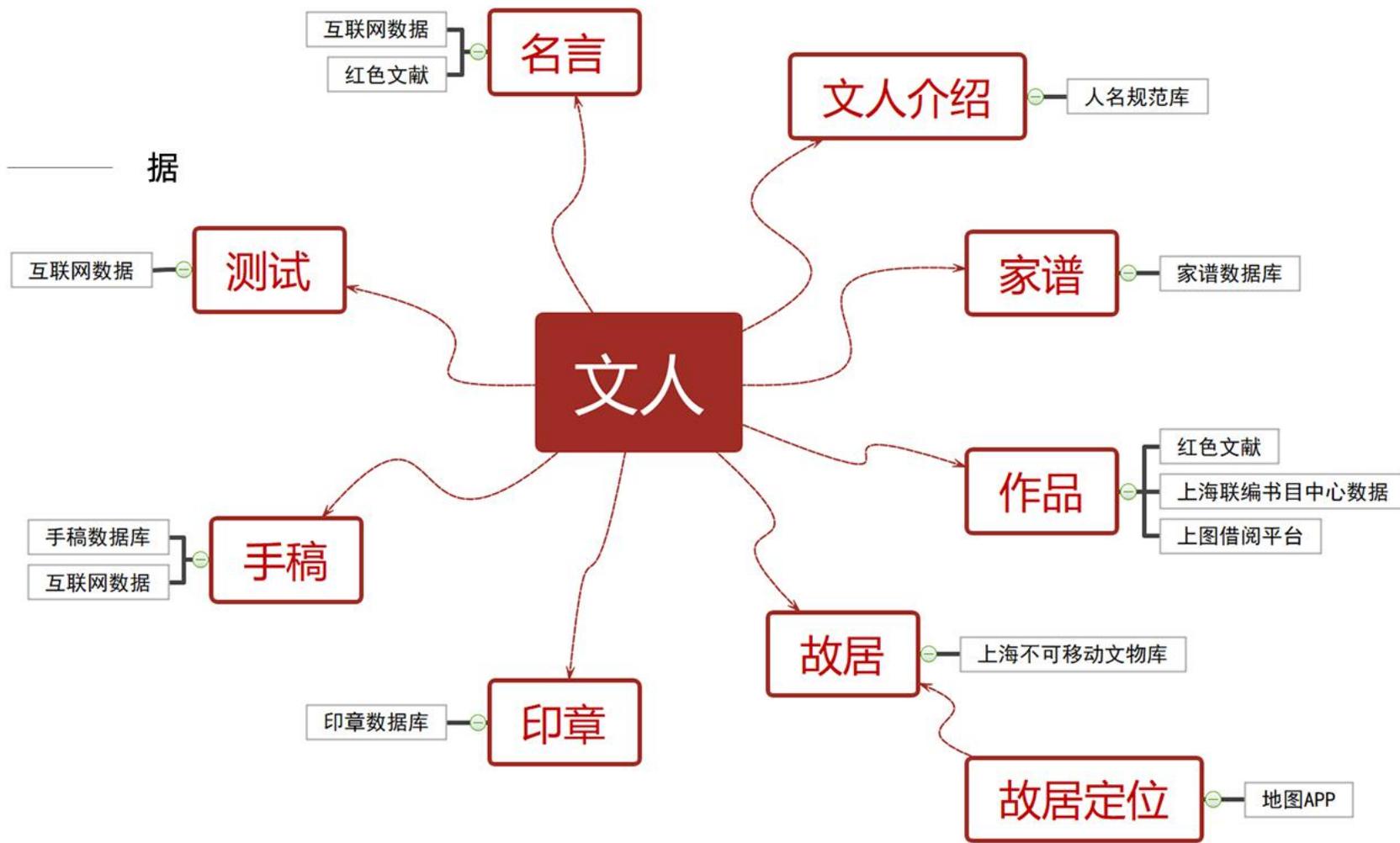
一日一名言，一赏一流年，指尖划过信笺，佳句沁人心脾

02 卡片分享

上传图片，自定义排版，个性化佳句卡片保存与分享

Linked data

关 联 数 据





Foundations

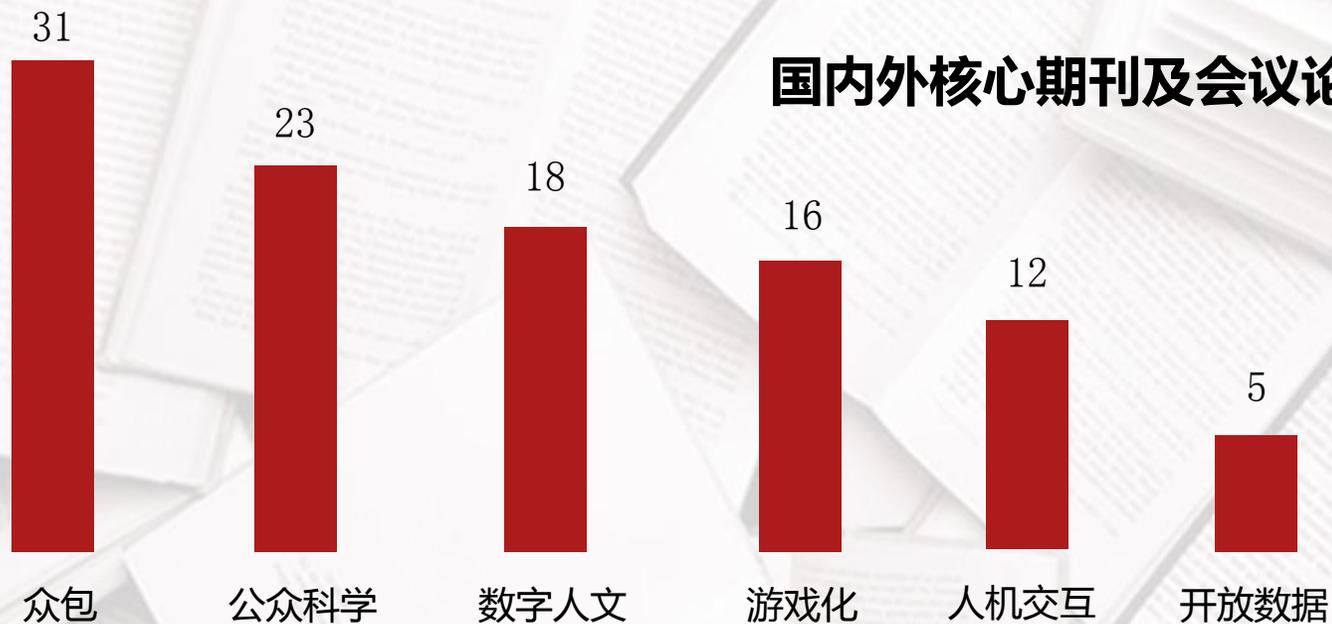
前 期 基 础

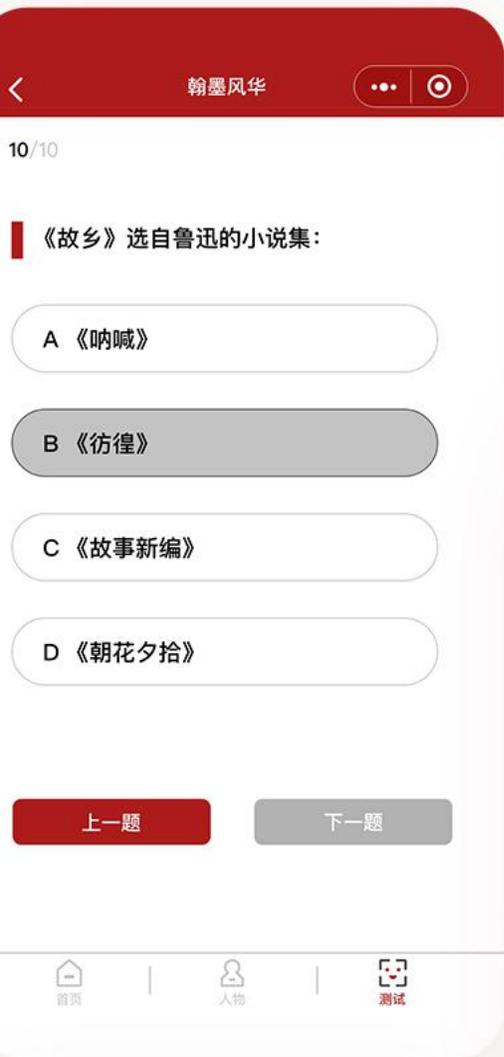
国家自然科学基金面上项目支撑

公共文化服务领域开放数据的价值共创机制及实现模式研究（编号：72074112）

基于科研众包模式的公众科学项目运作与管理机制研究（编号：71774083）

国内外核心期刊及会议论文发表





测试游戏

文人知识测试，打造游戏化教育新体验



Experience sharing

经 —— 验 —— 分 —— 享

Experience
sharing

01 团队成员互补

02 作品主题明确，且有一定的现实意义和推广价值

03 时间安排合理





THANKS